**DOCUMENTO DE ESPECIFICACION DE SOFTWARE**



App para la lectura y distribución de comics

Nombre: Mijael Ander Callejas Aguirre

Carrera: Ingeniera de Software

Materia: Fundamentos de Ing. Software

**INDICE**

* INTRODUCCION
  + El alcance del producto
  + El valor del producto
  + El público objetivo
  + El uso previsto
* REQUISITOS FUNCIONALES
* REQUISITOS INTERFAZ EXTERNA
  + Las interfaces de usuarios:
  + Las interfaces de hardware:
  + Las interfaces de software:
  + Las interfaces para comunicaciones:
* REQUISITOS NO FUNCIONALES
  + La seguridad:
  + La capacidad:
  + La compatibilidad:
  + La fiabilidad y disponibilidad:
  + La escalabilidad:
  + La mantenibilidad:
  + La facilidad de uso:

**INTRODUCCION**

Marvel Entertainment se caracteriza por la creación producción y distribución de comics a nivel mundial, conocidos por las historias que muestran con los super héroes de por medio, pero teniendo en cuenta el contenido que hacen, busco crear una aplicación oficial que recopile su contenido en comics por medio de una suscripción mensual para tener acceso a este catalogo de historietas de manera legal y tener descuentos para su compra y envió de comics físicos.

* **El alcance del producto**

La aplicación busca cualquier persona interesada en los comics de Marvel, y que esta pueda brindarle el contenido en comics, pero claro, por medio de una suscripción para tener los comics digitalmente y poder disfrutar de su uso.

* **El valor del producto.**

En primer lugar la aplicación será gratuita, libre para la descarga de cualquiera, pero solo se puede acceder al catalogo mediante el pago de una suscripción mensual con distintos niveles, desde el modo estándar hasta el modo pro que traerá distintos beneficios al usuario, dependiendo de cuanto este dispuesto a gastar.

* **El público objetivo**

Se busca atraer a la fanaticada de Marvel Entertainment, y a fans de las historietas para que estos puedan apoyar y obtener contenido de manera legal de la empresa Marvel Entertainment.

* **El uso previsto**

Se espera que nuestro publico utilice de manera regular la aplicación, al ofrecerle un gran catalogo y tener un algoritmo que recomiende comics al usuario de manera personalizada dependiendo de su consumo para mantenerlo interesado en la aplicación.

**REQUISITOS FUNCIONALES**

La aplicación será desarrollada utilizando el programa C. Por su copilador y capacidad de detectar errores antes de la ejecución del programa final.

Para esta aplicación necesitaremos lo siguiente:

* *Un diseño eficiente y atractivo*
* *Un algoritmo que monitorice y nos de información de lo que consume el usuario para darle recomendaciones de contenido*
* *Dividir las secciones por categoría de comics, personajes, historias, eventos, etc*
* *Un seleccionador de idiomas con el que cada usuario pueda escoger el idioma que más le interese para su fácil acceso*
* *Un sistema de login para iniciar sesión o crear una nueva cuenta con una suscripción*
* Agregar efectos audiovisuales para mejorar la experiencia de usuario.
* Agregar un sistema de descuentos para la compra y envio de comics en formato físico

Esto es un trabajo que se realizara para el proyecto y hacer un trabajo que busque la comodidad y un mejor empleo por el usuario que lo invite a usar de la aplicación y se lleve una buena experiencia de por medio.

**REQUISITOS DE LA INTERFAZ EXTERNA**

Para la aplicación vamos a necesitar distintas interfaces de usuario donde se le sea cómodo trabajar tanto para los desarrolladores como para los usuarios, para eso las interfaces las dividiremos en:

* *Las interfaces de usuarios: La interfaz del usuario estar constituida por menú principal, de selección, búsqueda y recomendaciones donde navegara libremente para leer el contenido que le ofrecemos. Siendo fácil de entender e intuitivo para guiarse con facilidad por la aplicación*
* *Las interfaces de hardware: El programa no debe consumir muchos recursos, debe estar bien optimizado y debe tener una conexión a internet para el acceso a esta mediante unos servidores que nosotros mantendremos.*
* *Las interfaces de software: El código estará dividido por secciones para la comodidad del programador, organizándolos según su función y el que realiza cada código, dejando comentarios para guiar a los programadores que recién se estén sumando al proyecto para su fácil desenvolvimiento dentro del desarrollo.*
* *Las interfaces para comunicaciones: El programa tendrá las redes sociales de los encargados para que estos puedan resolver dudas y problemas que los usuarios detecten y nosotros no pudimos detectar en su momento, aparte tendremos grupos privados entre nosotros los desarrolladores de esta aplicación para consultar, actualizar y verificar las versiones de la aplicación sin necesidad de estar todos en una sola oficina.*

**REQUISITOS NO FUNCIONALES**

Aparte hay que tomar en cuenta otras funciones que no serán de fácil acceso o de gran visibilidad pero que toman mucha importancia durante el uso de la aplicación aun que no se note.

* *La seguridad: Al tener acceso a datos importantes y privados de muchos usuarios necesitamos una red de encriptación en la cual mantengamos bajo código cada dato que se nos es entregado para no vulnerar la privacidad de nuestros usuarios.*
* *La capacidad: Esta aplicación debe ser capaz de correr en dispositivos de bajos recursos para el fácil acceso y bajo consumo de la aplicación.*
* *La compatibilidad: Debe estar disponibles para dispositivos Android, Ios, Windows, Mac, Linux para atraer más variedad de publico y generar más descargas*
* *La fiabilidad y disponibilidad: El programa va a ser gratuito para que el interesado se lo descargue, pero para acceder al catalogo debe*
* *La escalabilidad: El programa debe estar adaptado para distintos dispositivos manteniendo la esencia y el diseño principal que nos caracteriza*
* *La mantenibilidad: El programa tiene que progresar y adaptarse a los cambios por el tiempo o por el cambio de generación en dispositivos, siendo más optimizado y trayendo mejor contenido.*
* *La facilidad de uso: El programa debe ser entendible por la mayoría de usuarios y que estos se desenvuelvan con facilidad dentro de la aplicación*